BEST AVAILABLE COPY

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

2001-203881

(43)Date of publication of application: 27.07.2001

(51)Int.Cl.

HO4N 1/387

G06K 7/12 GO6T 1/00

(21)Application number : 2000-115628

(71)Applicant: KUJIRADA MASANOBU

(22)Date of filing:

(72)Inventor: KUJIRADA MASANOBU

17.04.2000

(30)Priority

Priority number: 11130284

Priority date: 11.05.1999

Priority country: JP

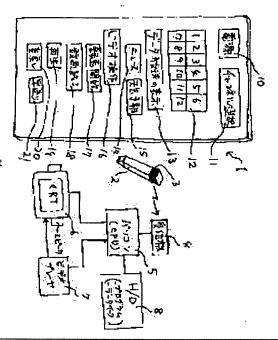
11321691

11.11.1999

(54) INPUT DEVICE USING WATERMARK CODE

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a simple input device, with which even an aged person or a child can easily input data. SOLUTION: This input device includes plural areas, which are formed on the surface of a tangible object and consist of the characters and graphic forms or images with which a human being can visually recognize each prescribed meaning, plural area forming parts, which contain the transparent or semitransparent watermark codes formed to be put on some or whole of those characters and graphic forms or images of each of the areas, a coder reading means which reads the watermark codes of each area of areaforming parts and a data output means, which outputs the data that are read by the code reading means.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号 特開2001-203881

(P2001-203881A) (43)公開日 平成13年7月27日(2001.7.27)

(51) Int.Cl. ⁷		識別記号	FΙ	テーマコード(参考)
H04N	1/387		H04N 1/3	87 5 B 0 5 7
G06K	7/12		G 0 6 K 7/1	2 Z 5B072
G 0 6 T	1/00	500	G06T 1/0	0 500B 5C076

審査請求 未請求 請求項の数3 〇L (全 6 頁)

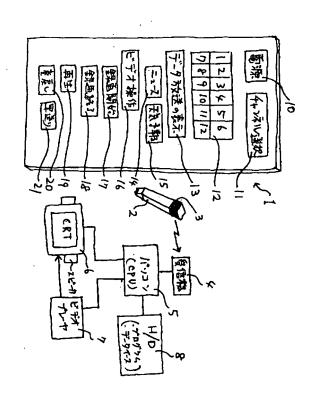
(21)出願番号	特顧2000-115628(P2000-115628)	(71)出顧人 595100934
(22)出顧日	平成12年4月17日(2000.4.17)	鯨田 雅信 福岡県北九州市小倉南区徳力新町2-1- 11 (鯨田ピル1F)
(31)優先権主張番号	特願平11-130284	(72)発明者 鯨田 雅信
(32)優先日	平成11年5月11日(1999.5.11)	福岡県北九州市小倉南区徳力新町2-1-
(33)優先権主張国	日本 (JP)	11 (鯨田ピル1F)
(31)優先権主張番号	特願平11-321691	Fターム(参考) 58057 BA02 BA11 BA26 CE08 CH01
(32)優先日	平成11年11月11日(1999.11.11)	CHI 1
(33)優先権主張国	日本 (JP)	5B072 BB00 CC21 CC24
		50076 AA01 AA14 BA01 BA06

(54) 【発明の名称】 透かしコードを使用した入力装置

(57) 【要約】

【目的】高齢者などでも簡単にデータ入力や装置の操作 を行うことができる簡易入力装置を提供する。

【構成】ある有体物の表面に形成され、それぞれ人間が所定の意味を視認できる文字・図形又は画像から成る複数の領域と、前記の各領域の一部又は全部に前記の文字・図形又は画像と重なるように形成された透明又は半透明の透かしコードとを備えた複数領域形成部と、この複数領域形成部の各領域別の透かしコードを読み取るためのコード読み取り手段と、このコード読み取り手段により読み採られたデータを出力するためのデータ出力手段と、を備えたことを特徴とする入力装置である。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 ある有体物の表面に形成された透かしコード領域であって、人間が所定の意味を視認できる文字・図形又は画像が表示されていると共に、前記の文字・図形又は画像と少なくとも一部が重なるように形成された透明又は半透明の透かしコードが形成されている透かしコード領域と、

前記透かしコード領域に形成された透かしコードを読み取るためのコード読み取り手段と、

このコード読み取り手段により読み採られたデータを出力するためのデータ出力手段と、を備えたことを特徴とする入力装置。

【請求項2】 ある有体物の表面に形成された透かしコード領域であって、人間が所定の意味を視認できる文字・図形又は画像が表示されていると共に、前記の文字・図形又は画像の少なくとも一部と重なるように形成された透明又は半透明の透かしコードとが形成された透かしコード領域と、

前記透かしコード領域の透かしコードを読み取るための コード読み取り手段と、

一つ又は複数のデータを、前記の各透かしコードと関連 付けて記録するデータベース手段と、

前記コード読み取り手段により読み取られた透かしコードに対応するデータを前記データベース手段から読み出すデータ読み出し手段と、

このデータ読み出し手段により読み出されたデータを出力するためのデータ出力手段と、を備えたことを特徴とする入力装置。

【請求項3】 ある有体物の表面に形成された透かしコード領域であって、人間が所定の意味を視認できる文字・図形又は画像が表示されていると共に、前記の文字・図形又は画像の少なくとも一部と重なるように形成された透明又は半透明の透かしコードとが形成されている透かしコード領域と、

前記透かしコード領域の透かしコードを読み取るための コード読み取り手段と、

一つ又は複数のコンピュータプログラムを、前記の各透かしコードと関連付けて記録するデータベース手段と、前記コード読み取り手段により読み取られた透かしコードに対応するコンピュータプログラムを前記データベース手段から読み出すプログラム読み出し手段と、

このデータ読み出し手段により読み出されたコンピュータプログラムを実行するためのプログラム実行手段と、 を備えたことを特徴とする入力装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、透明又は半透明のコードを使用した簡易な入力のための装置に関する。

[0002]

【従来の技術】従来より、パソコンなどの情報機器や家

電機器の操作は高齢者などには複雑でマスターすること が困難であり、より簡易に入力できる装置が待望されて いる。そこで、従来より、簡易な入力装置として様々な 提案がなされている。例えば、1999年5月8日付け 日経産業新聞の記事「ペンで家電を操作 玉川大とソニ 一CSL 紙をなぞると作動」は、次のような文章で、 簡易入力装置を紹介している。「ソニー子会社のソニー コンピュータサイエンス研究所(ソニーCSL、東京、 所真理雄社長)と玉川大学の共同研究チームは、絵や文 字をなぞるだけで簡単にパソコンや家電製品を操作でき るペンを開発した。このペンを利用してしゃべる絵本も 試作した。このほか、好きなときに好きな映画を楽しむ ことができるビデオ・オン・デマンドなどにも応用で き、研究チームは「だれにでも使える情報家電用入力装 置になるのでは」と期待している。 開発したペンには バーコード読み取り装置と移動距離が検知できる小型の ホール型センサーが内蔵してある。試作したしゃべる絵 本では、各ページの左上に印刷されたパーコードをペン で触れるとどのページであるかコンピュータが認識す る。 次にペンをバーコードから犬やウサギ、登場人物 などに滑らせると、その位置をセンサーが割り出して、 あらかじめ入力してあった動物の鳴き声や人物のせりふ がスピーカーから出る仕組みだ。 歌などの曲目や映画 のタイトルをこのペンで触れれば、番組供給会社のサー パーから自動的に家電製品に曲や映画が送られてくる双 方向システムを構築することも可能という。 現状では パソコンの操作は覚えにくく、家電製品もスイッチが多 く扱いにくい。情報家電では簡単に操作できる扱いやす さが普及のカギを握っており、今回開発したペンは有力 な入力装置の候補になりそうだ。」

[0003]

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、前記の記事に紹介された入力装置は、まず試作された絵本の各ページの左上に印刷されたパーコードをペンで触れる必要があり面倒であること、同絵本の犬やウサギにペンをなぞると前記パーコードからの距離を計測してデータを特定するなどの複雑な計算を必要とする(これは、装置の小型化の障害になり、且つコスト高の原因となる)こと、などの点で、十分に簡易な入力を実現しているとは言い難い。本発明はこのような従来技術の課題に着目したもので、高齢者などでも簡単にデータ入力や装置の操作を行うことができる簡易入力装置を提供することを目的とする。

[0004]

【課題を解決するための手段】 (本発明) 本発明は、本明細書の特許請求の範囲に記載されたとおりのものであるので、ここに、本明細書の特許請求の範囲の記載を援用する。

(用語説明など)本発明において、「透かしコード」となりうるコードには、パーコード、2次元コード、オリ

ンパス光学工業株式会社が商品化しているドットコード (特開平6-231466号公報にドットコードの説明 がある。)、など様々なコードが含まれる。

[0005]

. 5

【発明の実施の形態】実施形態 1. 図 1 は、本発明の一 実施形態によるテレビ操作用の入力装置を示す図であ る。図1において、1は、複数の領域(ブロック)毎に 人間が所定の意味を視認できる文字・図形又は画像が印 刷・表示され、且つ、その各領域(ブロック)毎に透明 又は半透明のコードが前記の文字・図形又は画像の上又 は下に重ねて印刷(形成)されて成る、操作用シートで ある。このシート1は、本実施形態では紙製だが、プラ スチック製などでもよい。そして、このシート1の表面 には、図示のように、「テレビの主電源のON/OFF 操作」を指示するための電源指示用領域 (ブロック) 1 0、「テレビのチャンネル選択」の操作をすることを指 示するためのチャンネル選択指示用領域11、テレビの チャンネル(各チャンネルを指し示す数字)を指示する ためのチャンネル指示領域12、「データ放送による情 報のテレビ画面への表示」を指示するためのデータ放送 指示用領域13、データ放送の情報中の「ニュース」情 報をテレビ画面に表示することを指示するためのニュー ス表示指示領域14、データ放送の情報中の「天気予 報」の情報をテレビ画面に表示することを指示するため の天気予報表示指示領域15、ビデオ録画再生装置(ビ デオプレーヤ)の操作を指示するためのビデオ操作指示 領域16、ビデオプレーヤの録画開始を指示するための 録画開始指示領域17、ビデオプレーヤの録画終了を指 示するための録画終了指示領域18、ビデオプレーヤの 再生を指示するための再生指示領域19、ビデオプレー ヤの巻戻しを指示するための巻戻し指示領域20、及 び、ビデオプレーヤの早送りを指示するための早送り指 示領域21が、それぞれ、文字・図形又は画像と後述の 透かしコードとが印刷されることにより、形成されてい る。

【0006】また、本実施形態では、前記の各領域10~21にそれぞれ印刷された文字又は図形の上に(又は、下に)、透明又は半透明のパーコード(なお、本発明では、棒状のコードを組み合わせて成るパーコードを組み合わせて成るパーコードを担けでなく、例えば四角形状の図形を組み合わせて成る、一つでなく、例えば四角形状の図形を組み合わせて成る、「でなく、例えば四角形状の図形を組み合わせて成る、「でなく、例えば四角形状の図形を組み合わせて成る、「ボーコードや、英数字などの文字列から成る文字コードや、英数字などの文字列から成る文字コードが、前記のオリンパス光学工業が提案しているより、前記のオリンパス光学工業が提出している。「透明又は半透明としている、「透明又は半透明用の印刷技術」「透明又は半透明用のインク」などを使用できる。本実施形態において、前記シート1の各領域10~21には、それぞれ、図示のようなユーザーが

所定の意味を視認できる文字又は図形が印刷され、さら に、それらの各領域の各文字又は図形の上又は下に、そ れぞれ、所定のステルスパーコードが印刷されている。 【0007】ここで、「ステルスパーコード」について 説明する。これは、特殊な蛍光体材料を使用した「見え ない、目立たない、透明又は半透明のバーコード」であ る。よって、このステルスパーコードを使用すれば、文 字・図形又は画像の上に(又は、その下に)、ステルス パーコードを「重ね印刷」することができる。ステルス パーコードの印刷は、スクリーン印刷、オフセット印 刷、インクリボン又は熱転写ブリンタによることができ る。また、ステルスパーコードの「読み取り原理」は、 次のとおりである。すなわち、従来のバーコードの読み 取り原理が赤外光を照射してその反射光を読み取る(反 射光の強弱によって白パーか黒パーかを判別する。この 場合は、照射した光が反射して戻ってくるので、照射光 と反射光は同じ成分・波長である)のに対して、このス テルスパーコードの「読み取り原理」は、「発光を読み 取る」点に特徴がある。すなわち、読み取り機よりステ ルスパーコードに光(赤外線)を照射すると、ステルス パーコードが反応して発光(赤外線)する。反射光も戻 ってくるが、光学フィルタで反射光を取り除いて、前記 の発光の有無だけを検出することによって、パーかスペ 一スかを判別する(発光を検出すれば黒バー、発光を検 出できなければ白パー、と判定する)。ここでは、照射 した光によってステルスパーコードが反応して発光する ので、照射光は発光とは異なる成分・波長である。ステ ルスパーコードの読み取り時に使用する照射光も、その ときの発光も、赤外線なので、人間の目には見えない。 【0008】次に、図1において、2は前記のステルス パーコードを読み取るためのコード読み取り部(スキャ ナ)、3はこの読み取られたステルスパーコードを無線 送信するためのコード送信部、4はこのコード送信部3 からのパーコードを無線で受信するコード受信部、5は 前記コード受信部4に接続されたパーソナルコンピュー タ(パソコン(CPU)。又はマイクロコンピュータで もよい)、6はこのパソコン5に制御されるテレビ(デ ィスプレイとスピーカを備えている)、フは前記パソコ ン5に制御され前記テレビ6に画像及び音声を送信して 出力させる(また、前記テレビフに表示された番組を録 画する)ビデオプレーヤ、である。また、図1におい て、8は前記パソコン5に接続されたハードディスクで ある。このハードディスク8には、前記テレビ6及びビ デオプレーヤフを制御するためのコンピュータプログラ ム及びデータと、前記の各ステルスパーコードとを互い に関連付けて記録したデータベースが記録されている。 【0009】次に、本実施形態1の動作を説明する。ユ ーザーがテレビ6の操作をするときは、まず、ユーザー が読み取り機2を手にとって、前記シート1の電源指示

領域10の上をスキャンする。すると、この領域10に

印刷されたステルスパーコードが読み取り機2で読み取 られる。この読み取られたステルスパーコードは、前記 コード送信部3から無線送信され、受信部4を介して、 パソコン5に送られる。パソコン5では、この送られた パーコードに基づいて、ハードディスク8のデータベー スからこのパーコードに対応するコンピュータプログラ ム及びデータを呼び出して、そのプログラムを実行す る。この場合の「プログラムを実行する」とは、すなわ ち、パソコン5が「テレビ6を制御して、その主電源を ONにする(そのようなプログラムを実行する)」こ と、である。次に、ユーザーが例えば「9チャンネル」 の番組を見たいと欲するときは、まず、前記読み取り機 2を使用して「チャンネル選択」指示領域 1 1をスキャ ンして、次に、チャンネル選択用領域12の中の「9」 の数字の領域をスキャンする。これにより、前記と同様 に、スキャンされたパーコードのデータ (「9チャンネ ル」の番組をテレビに映したい」ということを示す「チ ャンネル選択」のデータと「9」のデータ)が、無線で パソコン5に送られる。これに基づいて、パソコン5 は、テレビ6を制御して、テレビ6に9チャンネルの番 組が表示させる。また、ユーザーがデータ放送からの情 報のニュースをテレビ6で見たいときや、ビデオプレー ヤフでテレビ番組の録画をしたいときなども、前記と同 様の要領で行うことができる。

【0010】実施形態2. 図2は本発明の実施形態2に よる、「インターネットなどのネットワークを利用し て、音楽データを、ネットワークに接続されたセンター から、各ユーザーの情報端末に配信する、音楽配信サー ビス」をユーザーが利用するための入力装置、を示す領 域図である。図2において、30は紙製又はプラスチッ ク製のシート、31は音楽配信サービスの利用申し込み の意思表示をセンターのサーバー(インターネット上の 音楽データ配信サービスを行うためのセンターに備えら れた、サーバーと呼ばれる管理コンピュータ)に送るた めのサービス申し込み希望用領域(ブロック)、32は センターから配信してもらいたい音楽データをユーザー が選択するための配信データ選択用領域(この領域32 は、その中で、さらに、各音楽を示す領域32a,32 b, 32c・・・に分割されている)、33は前記領域 32で選択した音楽データの配信(通信)の開始をセン ターに依頼するための領域、34は前記領域32で選択 した音楽データを取り消すための領域、である。本実施 形態では、前記領域31~34には、それぞれ、ユーザ 一が所定の意味を視認するための文字・図形又は画像が 印刷され、さらに、これらの文字・図形又は画像と重ね て、所定のコード(所定の識別番号など)を示すステル スパーコードが印刷されている。

【0011】また、図2において、35は前記各領域31~34に印刷されたステルスパーコードを読み取るための読み取り機、36はこの読み取られたパーコードの

データを無線送信する送信機、37は前記送信機から無 **線送信されたパーコードデータを無線受信する受信機、** 38はユーザーが使用するパソコン(コンピュータ通信 端末)、39はパソコン38に接続されたハードディス ク(外部記録装置)、である。このハードディスク39 には、センターとの間で音楽配信のサービスを受けるた めのデータをやり取りするために必要なソフトウェア (コンピュータプログラムとデータ)、及び、前記ステ ルスパーコードと所定のデータ又はコンピュータプログ ラムを互いに関連付けて記録しておくためのデータベー ス、などが記録されている。また、図2において、40 はとパソコン38とインターネット41を接続するため の通信モデム、42はインターネット41を介して各ユ 一ザーに音楽データを配信するためのセンター(営利企 業などが設置するもの)のサーバー(管理コンピュー タ)である。

【0012】次に、本実施形態の動作を説明する。今、 ユーザーがある音楽データの配信を希望するときは、ま ず、センターから郵送された前記シート30を手に取っ て、このシート30に表示された楽曲(音楽)の一覧の 出ているページを開き、「配信サービス希望」の領域3 1の上を、読み取り機35でスキャンする。すると、こ の領域31に印刷されたステルスパーコードのデータ が、パソコン38に送られる。すると、パソコン(CP U) 38は、この送られたステルスパーコードのデータ に基づいて、前記ハードディスク39の中に記録されて いるデータベースから、前記コードに対応する「センタ ーとの間で音楽配信サービスを受けるためのデータのや り取りをするためのコンピュータプログラム」を呼び出 して、立ち上げる。次に、ユーザーは、配信してもらい たい音楽を選択するための領域32の中の、各音楽を示 す領域32a、32b、32c・・・のいずれかを、読 み取り機36でスキャンする。そして、ユーザーは、

「受信開始」用領域33の上を読み取り機36でスキャンする。すると、前配のユーザーが選択(スキャン)した音楽とその受信開始のデータがパソコン38により、インターネット41を介してセンター側のサーバー42に送られる。サーバー42は、このデータを受けて、該当する音楽データをインターネット41を介してユーザーのパソコン38に配信する。パソコン38は、ハードディスク39の所定の場所に、その配信された音楽データを記録する。

【0013】実施形態3.次に、図3は本発明の実施形態3による絵本を示す図である。図3において、50は紙製又はプラスチック製の絵本、51はこの絵本の中の「犬の画像(絵)」が表示されている領域、である。この領域51には、「犬の鳴き声のデータを示す、ステルスパーコード」が、前記の「犬の画像」の上又はその下に、重ねて印刷されている。また、52は前記ステルスパーコードを読み取るための読み取り機、53はこの読

み取り機52で読み取られたパーコードのデータを無線 送信するための送信機、54はこの無線送信されたパー コードデータを受信するための受信機、55はこの受信 機54が接続されたパソコン、56は「絵本の中の各領 域に印刷された透明又は半透明コードのデータを出力

(例えば、ディスプレイに表示出力、スピーカから音声・音響出力、パイブレーションの振動による出力、など) するためのコンピュータプログラム」などを記録したハードディスク、57はパソコン55に制御されるディスプレイ(液晶表示装置=LCD)、58はパソコン55に制御されるスピーカ、である。

【0014】次に動作を説明する。ユーザーが絵本50の中の「犬の画像」の領域51の上を、読み取り機52でなぞる(スキャンする)と、読み取り機52は、前記領域51の「犬の画像」と重ね印刷されたステルスパーコード(犬の鳴き声を示すデータを記録するパーコード。なお、パーコードでなく、より多くのデータを示すことができるカラルコードなどの2次元コードでもよい)を読み取る。この読み取られたパーコードのデータは、送信部53から無線で、パソコン55に送られる。パソコン55は、この送られたパーコードデータに基づいて、これを読み取るためのコンピュータプログラム

(前記ハードディクス56に記録されている)をハードディスク39から呼び出して、稼動させる。そして、このプログラムにより、前記パーコードデータに記録されている「犬の鳴き声のデータ」を、スピーカ58から音声・音響として出力させる。

[0015]

【発明の効果】以上のように、本発明によれば、ステル スパーコードなどの「透明又は半透明の透かしコード (この透かしコードは、①所定の家電機器や情報機器の 操作を行うためのデータ、②所定の家電機器や情報機器 の操作を行うためのコンピュータプログラム又はデータ を呼び出すためのデータ、③犬の鳴き声などの所定の表 示出力用、音声・音響出力用、又は振動出力用などのデ ータなど、を示すものである)」を、シートなどの有体 物上の「ユーザーが所定の意味を視認できる文字・図形 又は画像を形成した領域」の中に、前記文字・図形又は 画像の少なくとも一部と重ねて形成(印刷など)するよ うにしている。したがって、高齢者などの一般に複雑な 機械操作が苦手なユーザーでも、前記有体物を使用し て、前記の「ユーザーが所定の意味を視認できる文字・ 図形又は画像を形成した領域」を、「前記の透明又は半 透明のコードを読み取れるような方法」で指示する(例 えば、「スキャン」する)だけで、前記の透かしコード が示すデータ(上記の①、②、③などのデータ)を入力 することができ、これにより、所定の家電機器や情報機 器の操作や、犬の鳴き声などのデータの出力を、極めて 簡易に行うことができる。

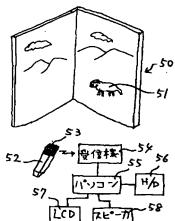
【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施形態1を示す領域図である。

【図2】本発明の実施形態2を示す領域図である。

【図3】本発明の実施形態3を示す領域図である。

【図1】



【図3】

【図2】

